**ANEXA NR. 1**

**UNIVERSITATEA TITU MAIORESCU**

**FACULTATEA DE INFORMATICĂ**

**DEPARTAMENTUL DE INFORMATICĂ**

***FIȘĂ DE EVIDENȚĂ A LUCRĂRII DE LICENȚĂ/DISERTAȚIE***

***TITLU:*** Implementarea unui joc video 2D în Unity

***ABSOLVENT:*** Popescu George Sorin

***PROFESOR COORDONATOR:*** Mironela Pîrnau

***CALENDARUL ELABORĂRII LUCRĂRII DE LICENŢĂ/DISERTAȚIE***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***ACTIVITATE*** | ***TERMEN DE FINALIZARE*** | ***DATA FINALIZĂRII*** | ***SEMNATURĂ PROFESOR*** |
| Stabilirea structurii lucrarii | 09.03.2023 | 09.03.2023 |  |
| Prezentarea jocului dezvoltat | 22.03.2023 | 22.03.2023 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Se va completa de către student/masterand împreună cu profesorul coordonator al lucrării.

Studentul/absolventul, respectiv masterandul, va trebui să aibă cel puțin trei întâlniri cu profesorul coordonator în vederea finalizării lucrării.

Studenții/absolvenții, respectiv masteranzii, care nu vor avea completată această fișă nu se vor putea înscrie la examenul de licență, respectiv disertație.